

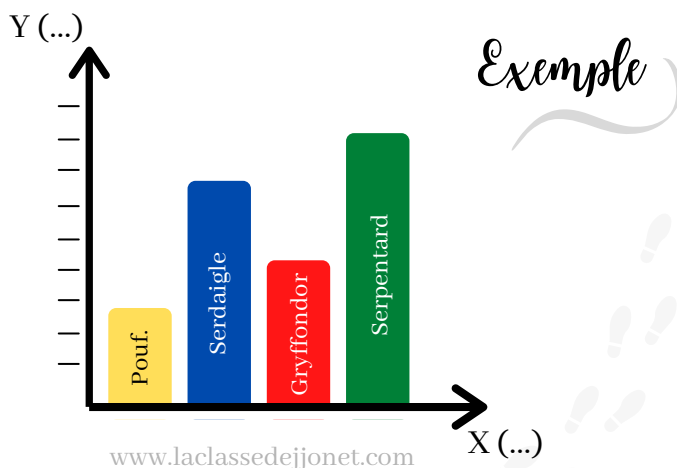
Créer un graphique en bâtonnets



Règles



1. J'écris le titre du graphique ;
2. Je trace mon axe vertical et mon axe horizontal en tenant compte de l'espace sur ma feuille et de la donnée la plus grande ;
3. J'écris la variable qu'ils représentent et le symbole de l'unité entre parenthèses ;
4. Je gradue mes axes ;
5. Je trace les différents bâtonnets dont les largeurs sont identiques, mais dont les longueurs correspondent aux données ;
6. Ils sont collés ou séparés (avec une distance identique) ;
7. Je crée une légende (idéalement avec des couleurs).



Pour légender, tu peux inscrire la donnée dans les bâtonnets, en dessous ou encore créer une légende séparée grâce aux couleurs.

Exercice

Le chemin de Travers



Consignes



Le professeur McGonagall a une requête spéciale pour toi. Elle rédige une étude sur le "matériel" utilisé par les élèves de Poudlard pour le Ministère de la Magie. Elle te demande de lui tracer 3 graphiques en bâtonnets avec les choix des étudiants. À toi de jouer !



Salut ! Voici toutes les informations que j'ai pu réunir sur le "matériel". À toi de tracer les 3 graphiques (de manière séparée).



NOUVEAUX SORCIERS

150

1

ANIMAUX

90

40

20



2

BALAIS



Brossdur 85

Nimbus 10

Comète 50

Eclair de feu 5

3

BAGUETTES



Aubépine 43

Noisetier 51

Bouleau 32

Aulne 18

Acacia 6